

Link do produktu: <https://rybi-ogon.pl/blystka-mepps-giant-killer-white-35g-p-9161.html>

Błystka Mepps Giant Killer white 35g



Cena	79,50 zł
Dostępność	Wysyłka 24h
Czas wysyłki	24 godziny
Numer katalogowy	30766235
Producent	Mepps

Opis produktu

Informacja o produkcie

Index: 30766235
Kolor paletki: white
Długość paletki: 7.0 cm
Waga: 35 g
Rozmiar kotwicy: 5/0
Technika połowu: spinning, trolling
Polecamy na: szczupaki, sandacze, sumy, trocie

Duże przynęty działają jak duże, powolne w ruchach ofiary

Opis Produktu

Kolejna błystka wykonana pod duże szczupaki. Potężna paletka Aglia Long nr 5 i mocna kotwica z wielką muchą z sierści, wzbogaconą o pióra szyjne koguta, które nadają dodatkowy ruch wabiący.

Przynęta przeznaczona głównie na wody stojące, na jeziora sielawowe, na skraj głębokich uskoków dna oraz do polowania na szczupaki w toni. Raczej do standardowego spinningu, jeśli trolling, to niezbyt szybki i z downriggerem utrzymującym błystkę na zaplanowanej głębokości. Wytwarza duży opór w wodzie.

Wielkie przynęty, wielkie ryby - wędkarze posługujący się tą regułą i będący w swoim postępowaniu konsekwentni i uparci, mają na rozkładzie prawdziwe okazy...
Wiele dużych ryb (szczupak, sum, łosoś, troć, morski bass i inne giganty morza lub egzotycznych rzek) mogą być łowione na średnią lub stosunkowo małą przynętę. Jednakże, kiedy polujemy na większą rybę, łatwiej odnieść sukces, jeśli użyjemy odpowiednich metod, które nie tylko uruchamiają reakcję ataku u większych ryb, ale także zapewniają to, że ryba po chwyceniu przynęty zostanie skutecznie wyholowana. Większe przynęty łatwiej sprowokują większą rybę do ataku, bo na mały pokarm nie będzie ona tracić energii.
Ciężkie paletki obracają się z silną rotacją i wyraźnymi błyskami świetlnymi, dając tym samym wrażenie dużej zdobyczy, wartej pochwylenia.
Ogromne chwościki i ogonki z sierści królika stanowią dodatkowy wabik, szczególnie skuteczny na duże szczupaki. Poza tym spowalniają one opad przynęty, a intrygująco falując przyciągają wzrok większego drapieźnika, wywołując atak.
Błystka nigdy nie jest zbyt duża, gdy chcemy zdobyć prawdziwe trofeum.